



## Spielordnung der Freie Bonner E-Dartliga „Bönnsche Klüngel“

Gültig ab Saison 2024/2025

### Ligaausschuss:

Ligasekretär: Henrik Mönikes

Ligaobmann/Planung: Ullrich Orlowski

### Ansprechperson bei Fragen / Problemen aller Art:

Ligasekretär und Ligaobmann

### 1. Allgemeine Regeln

Es werden nur Anmeldungen entgegengenommen, in denen mindestens 5 Spielende gemeldet werden.

Die Ligaleitung behält sich vor Anmeldungen abzulehnen.

Es müssen zwei Dartautomaten (Löwendart konform) in der Heimgaststätte vorhanden sein.

#### 1.1 Ligastruktur

Die Liga gliedert sich zurzeit in eine Gruppe.

In dieser spielt jeder gegen jeden im Spielmodus 501 M.O. mit jeweils vier Doppeln (League).

Bei einem Spielstand von 10 zu 10 wird ein Teamgame (alle 4 Spieler\*innen einer Mannschaft auf einen Score) 501 MO best of 3 gespielt.

Die Reihenfolge der Spieler ist mit der Aufstellung im Spielberichtsbogen identisch. Der zweite / dritte Satz wird von dem Spieler begonnen, der auf den Spieler folgt, der den vorherigen Satz gecheckt hat.

Die Punkte verteilen sich wie folgt auf:

- 3 Punkte für den Gewinner (regulär)
- 2 Punkte für den Gewinner und 1 für den Verlierer des Teamgames

#### 1.2. Spieltage

Spieltage der Liga sind Montag bis Freitag. Die Heimspieltage sind durch jede Mannschaft bei der Anmeldung verbindlich festzulegen. Ein Wechsel ist nur mit Zustimmung des Ligaausschuss möglich und muss mindestens 5 Tage vorher beantragt werden.

#### 1.3. Spielberechtigung / Wechsel

Alle gemeldeten Spielenden zahlen einen Beitrag von 10,-- € pro Saison. Spieler\*innen dürfen nur für die Mannschaft spielen, für die sie beim Ligaausschuss gemeldet sind.

Eine Spielberechtigung kann immer nur für eine Mannschaft der Freien Liga bestehen.

Mannschaftswechsel sind nur in der Vorrunde zulässig und bei ausgefülltem Wechselformular sowie Bestätigung durch den Ligasekretär (Ein Wechsel kostet 2,50 €), d.h. mit dem ersten Spieltag der Platzierungs-/Meisterschaftsrunde kann kein Mannschaftswechsel mehr vorgenommen werden.

Spieler die in der Vorrunde die Mannschaft wechseln erhalten 2 Spiele Sperre. Die Sperre entfällt, wenn der betroffene Spieler für die abgebende Mannschaft in der laufenden Saison noch kein Pflichtspiel bestritten hat. Der Spieler/in darf in allen Wettbewerben ohne Sperre eingesetzt werden.



Spielernachmeldungen sind schriftlich bis zum letzten Spieltag der Hinrunde beim Ligasekretär/Ligaobmann möglich.

Spielberechtigt ist der Spieler, sobald er beim Ligasekretär oder dem zuständigen Ligaobmann angemeldet wurde und dieser eine Rückmeldung gegeben hat. Vom Ligasekretär erhält er eine Spielnummer. Bei Nachmeldungen kann der Mitgliedsbeitrag mit dem Preisgeld am Ende der Saison verrechnet werden.

Sollte ein Spieler eingesetzt werden, der beim Ligasekretär nicht gemeldet ist, so hat das Team, das den Spieler einsetzt, sein Spiel mit 0:20 verloren.

Sollte eine Mannschaft in der laufenden Saison ihr Spiellokal wechseln, sind sofort der Ligaobmann und der Ligasekretär zu benachrichtigen (Lokalwechsel kostet 10,-Euro).

Ein Namenswechsel einer bestehenden Mannschaft ist nur mit Zustimmung des Ligaausschusses zur neuen Saison möglich.

#### 1.4. Sporttechnische Voraussetzungen

Es wird ausschließlich an Löwen-Darts gespielt. Ausnahmen sind nur dann möglich, wenn ein Fremdgerät die exakt gleichen Maße aufweist. Über Ausnahmen entscheidet der Ligaausschuss verbindlich.

##### 1.4.1. Die Spieler dürfen Darts benutzen, wenn sie folgenden Spezifikationen entsprechen:

- Kunststoffspitzen
- Länge max. 15,3 cm
- Gewicht max. 20 g

##### 1.4.2. Vorgaben für die Automaten:

- Die Abwurfline ist parallel zum Board anzubringen.
- Zwischen Gerät und Boden muss ein Winkel von 90 Grad bestehen. Bull's Eye ist auf einer Höhe von 1,72 m.
- Die Abwurfentfernung beträgt 2,37 m.
- Das Diagonalmaß von Bull's Eye zur Abwurfline beträgt 2,93 m.
- die Gastmannschaft hat vor Spielbeginn das Recht, den Wurfabstand zu kontrollieren und gegebenenfalls zu reklamieren. Spätere Reklamationen werden nicht anerkannt.
- Bei unebenem Boden ist immer das Diagonalmaß ausschlaggebend. Das Gerät muss bei Wettkämpfen mit mindestens 40 Watt beleuchtet werden.

## 2. Spielbeginn

- Fünfzehn Minuten vor Spielbeginn sind die Dartgeräte für die Gastmannschaft frei zu machen.
- Offizieller Spielbeginn ist 20:00 Uhr.
- Tritt eine Mannschaft bis spätestens 20:30 Uhr nicht oder mit weniger als 3 Spieler\*innen an, so hat sie das Spiel verloren. Die Wertung erfolgt mit 5:15.
- Die Heimmannschaft hält die Ergebnisse für die Einzelspieler\*innen fest und trägt diese auf dem Spielberichtsbogen ein.
- Für die nicht angetretene Mannschaft wird keine Einzelwertung vorgenommen.
- Nur höhere Gewalt ermöglicht eine Ausnahme von dieser Regelung.



- Im Zweifelsfall entscheidet der Ligaausschuss verbindlich.

2.1. Vor Spielbeginn ist der Spielberichtsbogen von beiden Kapitän\*innen auszufüllen.

2.2. Die Spielberechtigung der einzelnen Spieler ist von den Kapitäninnen und Kapitänen vor Spielbeginn zu kontrollieren. Die Kontrolle erfolgt anhand der Spielernummern, ggf. anhand der Personalausweise.

2.3. Jede Mannschaft darf 4 Spieler + 4 Ersatzspieler\*innen eintragen. Änderungen der Mannschaftsaufstellungen sind nach Spielbeginn nicht mehr möglich. Im Spielberichtsbogen sind die Spieler + Ersatzspieler mit Vor- und Nachname einzutragen. In der Spalte „Nr.“ ist die Spielernummer der Spieler einzutragen. Spieler ohne Spielernummer sind nicht spielberechtigt. Spielernummern von neuen Spieler\*innen, sind frühzeitig vor dem Spiel beim Ligasekretär zu erfragen.

2.4. Ein eingetragener Spieler (auch Ersatzspieler) muss jedoch erst dann anwesend sein, wenn er gemäß Spielberichtsbogen zu seinem Spiel aufgerufen wird.

2.5. Gespielt wird die jeweilige Disziplin in 2 Gewinnsätzen (best of 3). Den ersten Satz beginnt die Heimmannschaft, den zweiten Satz die Gastmannschaft. Beim Stand von 1:1 wird über einen Wurf auf Bull's Eye entschieden, wer den dritten Satz beginnt.

2.6. Beim Wurf auf Bull's Eye gelten nur im Board steckende Darts, so dass ggf. neu geworfen werden muss. Ein im Bull's Eye steckender Pfeil muss herausgezogen werden. Treffen beide Spieler Bull's Eye oder beide Half-Bull muss neu ausgebullt werden. Gleiches gilt, wenn beide Spieler den gleichen Abstand zum Bull erreichen. Trifft ein Spieler beim ausbullen ein Feld außerhalb des Tripplekreises berechtigt dies nicht zu einem weiteren Wurf auf Bull!

2.7. Die Abwurflinie darf beim Werfen nicht überschritten werden. Ein Abwurf neben der Abwurflinie in ihrer gedachten Verlängerung ist zulässig.

2.7.1. Alle drei Darts müssen in Richtung Dartboard geworfen werden. Im Board steckende Darts haben Gültigkeit auch wenn das Gerät sie punktemäßig nicht registriert (Ausnahme siehe 2.7.2). Gegebenenfalls muss durch Nachdrücken der korrekte Punktestand hergestellt werden. **Hierbei gilt der Grundsatz, ob zum Vorteil oder zum Nachteil, korrigieren ist Pflicht.** Zu früh geworfene Darts werden nicht nachgedrückt!

Streitfragen hierzu entscheiden vor Ort die beiden Kapitäne\*innen. Können diese sich nicht einigen, ist die zuständige Ansprechperson (s. Seite 1) anzurufen. Denkt an Fairplay!

2.7.2. Wirft ein Spieler auf den falschen Score, so ist das Gerät durch die Spielerwechsellaste auf den richtigen Score zu korrigieren und der Spieler darf nur noch die eventuell verbliebenen Darts auf seinen Score werfen. Durch erneutes betätigen der Spielerwechsellaste ist dann der Gegner\*in wieder an der Reihe.

2.7.3. Grundsätzlich muss der Charakter einer Spielstätte für ein Ligaspiel nicht verändert werden (z.B. Art und Lautstärke der Musik). Um einen geregelten Spielablauf zu gewährleisten,



können von den Kapitänen jedoch Fouls, wie z.B. ständiges Übertreten der Abwurfline, ablenkendes Verhalten durch Gegner oder Zuschauer\*innen, absichtliches Verzögern des Spieles sowie unsportliches Verhalten im Allgemeinen angemahnt werden.

2.7.4. Zählt ein Gerät ständig falsch und es steht kein Alternativgerät zur Verfügung, ist das Spiel abzubrechen und die zuständige Obfrau bzw. Obmann zu verständigen. Das Spiel wird dann zu einem späteren Zeitpunkt fortgesetzt.

### **3. Spielschluss / Disqualifizierung**

3.1. Nach Beendigung des letzten Spiels kontrollieren die beiden Kapitäne\*innen die eingetragenen Daten auf dem Spielberichtsbogen und bestätigen ihre Richtigkeit mit ihrer Unterschrift. Hierbei sollte, jeder Kapitän u.a. die gewonnenen Spiele zählen, um das eingetragene Gesamtergebnis zu kontrollieren. Die Gastmannschaft bekommt eine Kopie des Spielberichtsbogens.

Der Spielbericht muss innerhalb von 72 Stunden nach Spielschluss beim zuständigen Obmann vorliegen (z.B. per Email / Brief / PDF etc.). Verspätetes Abgeben führt zur Berechnung von Strafgeld (5€ für die abgebende Mannschaft), welches am Ende der Saison vom Preisgeld abgezogen wird. Ausgenommen hiervon ist der letzte Spieltag, hier muss der Spielberichtsbogen 48 Stunden nach Spielschluss beim Ligaobmann vorliegen.

3.2. Für eine Mannschaft die nicht angetreten ist, wird dann das Spiel mit 20 zu 0 für die anderen Mannschaften gewertet.

3.3. Tritt eine Mannschaft zum zweiten Mal nicht an wird sie disqualifiziert. Alle Spiele der disqualifizierten Mannschaft werden aus der Wertung genommen.

3.4. Der Nichtantritt kostet jeweils 100€ (50€ Ligakasse / 50€ für den Wirt\*in).

### **4. Spielverlegung**

4.1. Ein Spiel kann bis 48 Stunden vor Spielbeginn verlegt werden, soweit beide Teamkapitäne sich einig sind, der zuständige Obmann darüber informiert wurde und der Spielverlegung zustimmt. Ansonsten gilt der festgelegte Spieltag.

4.2. Verlegte Ligaspiele müssen bis vor dem nächsten Spieltag gespielt werden. Dabei wird unterschieden zwischen Ligaspieltag und Pokalrunde. Vor den letzten 2 Ligaspieltagen müssen alle Nachholspiele gespielt sein!

4.3. Der Letzte Spieltag darf nur vorverlegt werden.

4.4. Sollte eine Mannschaft trotz verschiedener (2er) angebotener Ausweichtermine das Spiel nicht nachgeholt haben, so ist der zuständige Obmann berechtigt, das Spiel als verloren zu werten.

4.5. Der Ruhetag einer Gaststätte kann kein Spieltag sein.

4.6. Keine Mannschaft kann verpflichtet werden, an Samstagen, Sonntagen oder Feiertagen zu spielen. Ausnahme sind Spielverlegungen mit Zustimmung der Obfrau bzw. des Obmannes und das Pokalfinale auf der Ligaabschlussfeier.



## **5. Streitfragen und Einsprüche**

5.1. Streitfragen sind mit Hilfe des Ligaausschusses zu klären.

5.2. Bei Einsprüchen ist das hierfür auf dem Spielberichtsbogen vorgesehene Feld anzukreuzen, bzw. der Einspruch auf dem Spielberichtsbogen schriftlich zu notieren und eine Einspruchsgebühr von 10,- € zu entrichten. Der schriftliche Einspruch muss spätestens 72 Stunden nach Spielschluss beim Ligasekretär vorliegen. Bei begründetem Einspruch wird die Einspruchsgebühr erstattet und von der Gegenpartei getragen. Über Einsprüche und Streitfälle entscheidet der Ligaausschuss verbindlich.

5.3. Mannschaften die permanent oder schwerwiegend gegen die Spielordnung oder die Interessen der Liga verstoßen, können vom Ligaausschuss aus der Liga ausgeschlossen werden. Gleiches gilt für einzelne Spieler.

## **6. Straf gelder**

6.1. Nichtantritt einer Mannschaft: 100 €.

6.2. Nicht Durchgabe von Spielergebnissen: 5 €.

6.3. Unvollständig oder falsch ausgefüllter Spielberichtsbogen: 2,50 € für die unterzeichnenden Mannschaften.

6.4. Eintreffen des Spielberichts Bogens beim zuständigen Obmann später als 72 Stunden nach Spielende: 5€ und im Wiederholungsfall: 10,€.

6.5. Bei nicht aufgeführten Vergehen entscheidet der Obmann mit dem Ligaausschuss über die Höhe der Straf gelder verbindlich.

6.6. Wird eine Mannschaft disqualifiziert oder löst sich auf, so werden die eventuell offenen Forderungen (Beiträge, Straf gelder) auf die gemeldeten Spieler verteilt. Die Spieler sind erst dann wieder für die Freie Liga spielberechtigt, wenn sie ihren entsprechenden Anteil an die Ligakasse entrichtet haben.

## **7. Ligaausschuss der Freien E-Dartliga**

7.1. Der Ligaausschuss besteht aus dem Ligasekretär, dem Ligaobmann und dem Organisationsteam.

7.2. Vor jeder Saison sollte eine Kapitänsversammlung stattfinden. Als Termin ist der Freitag vor der Ligaabschlussfeier (LAF) ab 20:00 Uhr vorgesehen. Hier wird über Änderungen und Neuerungen entschieden und abgestimmt. Es entscheidet die einfache anwesende Mehrheit.

7.3. Der Ligasekretär erichtet auf der Versammlung über die Entwicklung der Liga.

## **8. Regeländerungen / Neuheiten / Ligaverteiler / Forum**

8.1. Regeländerungen und Neuheiten werden in Rundschreiben per E-Mail und auf der Homepage [www.bonner-dartliga.de](http://www.bonner-dartliga.de) bekannt gegeben.



8.2. Die aktuelle Tabelle / Statistiken / usw. können über die Homepage / [meinSpielplan.de](http://meinSpielplan.de) eingesehen werden.

8.3. In Facebook gibt es eine geschlossene Gruppe, wo nur Spieler der Liga teilnehmen können.

## **9. Preisgeldverteilung (Änderung/Anpassung durch den Ligaausschuss möglich)**

9.1. Die Freie Bonner E-Dartliga verteilt ihre Einnahmen als Preisgeld und zur Kostendeckung für den Ligabetrieb. Das Preisgeld wird auf der LAF nach der Siegerehrung ausgezahlt.

9.2. Ist kein Vertreter\*in einer Mannschaft auf der Ligaabschlussfeier (LAF) anwesend um das Preisgeld entgegen zu nehmen, so verfällt dieses Preisgeld der Mannschaft zu Gunsten der Ligakasse.

9.3. Die Ligapokale und Preise für die besten SpielerInnen der einzelnen Ligen werden auf der LAF nicht vor der Siegerehrung ausgegeben.

### **Bankverbindung:**

Freie Bonner E-Dartliga „*Bönnsche Klüngel*“

IBAN: DE92 5775 1310 1000 4573 64

BIC: PBNKDEFF

Stand:2024